

# Dipl.-Des. Jan-Philipp Wittrin

Berlin • +49 152 345 24 098 • [jan-philipp@wittrin.info](mailto:jan-philipp@wittrin.info) • [jan-phillipp.wittrin.info](http://jan-phillipp.wittrin.info)



---

## Profil

**Erfahrener UX/UI-Designer & Full-Stack-Entwickler** mit über 15 Jahren Erfahrung in der ganzheitlichen Realisierung digitaler Produkte für nationale und internationale Kunden. Ich begleite Projekte end-to-end – von Nutzeranalyse und Konzeption über interaktive Prototypen sowie komplexe, DSGVO-konforme Daten- und Formular-Prozesse bis hin zur pixelgenauen Frontend- und stabilen Backend-Implementierung.

## Interfaces als Erzählraum gestalten – mit methodischer Klarheit und narrativer Freiheit

Ich entwickle digitale Lebenswelten, die Vertrauen schaffen und Neugier wecken. Mein Ansatz vereint analytische Präzision mit kreativem Forschergeist: Jedes Projekt beginnt mit Nutzerforschung (Interviews, Personas, Kontextanalyse) und endet in einer Interface-Erzählung, die Orientierung stiftet und begeistert. Von interaktiven Prototypen über pixelgenaue Frontend-Umsetzung bis hin zu robusten, skalierbaren Backend- und DSGVO-konformen Datenprozessen begleite ich Projekte ganzheitlich. Seit 2024 gebe ich mein Praxiswissen als Dozent für UX/UI-Design an der Mediadesign Hochschule Berlin weiter.

# **Berufserfahrung**

## **Laika Loves Lassie – Büro für Webdesign & Entwicklung**

### **Geschäftsführer & Lead UX/UI-Designer & Entwickler**

*2014 – heute, Berlin*

- End-to-End UX/UI-Design und Full-Stack-Entwicklung komplexer Web- und Microlearning-Plattformen
- Aufbau und Pflege modularer Marken- und Designsysteme
- Steuerung cross-funktionaler Teams (Design, Entwicklung, Marketing)
- WordPress-Multisite-Architektur, ACF-Customizations und AJAX-Interaktivität

### **Freelance Webdesigner & Entwickler**

#### **Freelancer**

*2010 – 2014*

- Responsive Webdesign (HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, PHP)
- Entwicklung individueller WordPress-Themes und CMS-Integrationen
- Zusammenarbeit mit Agenturen und kleinen Unternehmen

### **Selbständiger Designer & Entwickler (Frühphase)**

#### **Freelancer und Gründer**

*2002 – 2010*

- Ausstellungs- und Messedesign, Animationsfilm, Produktentwicklung
- Agentur-Projekte u. a. Studio Aisslinger, realities united, luxoom
- Gründung von POG. Design Office Berlin & Studio Wittrin
- Mitbegründer des kulturwirtschaftlichen Zentrums Supermarkt 2.0

# Ausgewählte Projekte

## Compliance Center (Microlearning-Plattform)

*Lead UX-/UI-Designer & Frontend-Entwickler*

2024 – 2025

- Konzipiert und prototypisiert AJAX-basierte Quiz-Oberflächen (Multiple-Choice, Drag-and-Drop, Sortierung) in Figma mit interaktiven Feedback- und Fortschrittsanzeigen.
- Implementierte eine DSGVO-konforme, mehrsprachige WordPress-Multisite mit AJAX-gestützter Nutzer- und Kursverwaltung sowie Gamification-Mechanismen (Coins, Abzeichen, Leaderboard).

## Qnit AG – IT-Unternehmenswebsite

*Lead UX-/UI-Designer & Entwickler*

2024, Berlin

- End-to-end UX-/UI-Beratung und Umsetzung der responsiven Qnit AG Website inkl. modularer Content-Bereiche, thematischem Leistungskatalog, interaktiver Karriere-Seite (DE/EN).
- Technische Realisierung mit WordPress, CSS, jQuery und barrierefreier Umsetzung nach WCAG AA

## Bonnier Media Deutschland – Verlagsportal & Nachhaltigkeitsbericht

*UX-/UI-Designer & Entwickler*

2020 (Updates 2022 und 2025), Berlin

- Design und End-to-End-Entwicklung der Corporate-Website inkl. aller Hauptbereiche und des Online-Nachhaltigkeitsberichts.
- Implementierung interaktiver Emissions-Dashboards und eines mehrstufigen Abdruckanfrage-Formulars (DSGVO-konform, Fortschrittsanzeige).

## MVZ Docs of Berlin – Praxiswebsite

*UX-/UI-Designer & Frontend-Entwickler*

2023 – 2024, Berlin

- Patientenorientiertes Navigationskonzept und Accessibility-Testing
- Flexibles Content-Management und logisch strukturiertes Backend-Interface für das Praxisteam

## Berlin Travel Festival – Eventportal & Streaming-Plattform

*UX-/UI-Designer, Entwickler*

2018 – 2022, Berlin

- Gestaltung von Programm-Ansichten, Ticketshop und digitaler Streaming-Lösung
- Bilinguale Content-Management

# **Lehr- und Workshop-Erfahrung**

## **Mediadesign Hochschule Berlin**

*Dozent Abendkurs UX/UI-Design*

2024 – heute

- 5 Std./Woche: Human-Centered Design, Usability, User Research, Designgrundlagen, Wireframing, Prototyping, Animationen, HTML/CSS/JS & WordPress
- Entwicklung und Administration des gesamten Kurscurriculums

## **Design-Workshops (diverse Kunden)**

2015 – heute

- Hands-on-Workshops zu Re-/Branding, Produktentwicklung, Content Creation & Design Thinking
- Zielgruppen: Kunden-Teams und interne Mitarbeitende

## **Freie Waldorfschule Kreuzberg e. V.**

*Externer Designlehrer (10. Klasse)*

2009 (6 Monate)

- Interiordesign einer Schulcafeteria

## **Bauhaus-Universität Weimar**

*Studentische Lehre 3D-Software*

1999 – 2001

# **Ausbildung**

- **Diplom Produktdesign**, Bauhaus-Universität Weimar, 03.07.2003
- Gaststudium, The School of the Art Institute of Chicago, 2001 – 2002
- Studium, Bauhaus-Universität Weimar, Fakultät Gestaltung, Studiengang Produktdesign, 1998 – 2003
- Fachabitur, Fachoberschule Essen, 1997 – 1998
- Zivildienst, heilpädagogischer Kindergarten Osnabrück, 1996 – 1997
- Ausbildung Geselle Werbetechnik, Osnabrück, 1993 – 1996
- Sekundarschulabschluss, Ratsgymnasium Osnabrück, 1987 – 1992

# Fähigkeiten

## UX/UI & Methodik

- Wissenschaftliche Recherche & Evidence-Gathering
- User Research & Testing (Interviews, A/B-Tests, Eye-Tracking)
- Wireframing & Prototyping (Figma, HTML-Prototypen)
- Usability-Heuristiken & Design Thinking
- Accessibility-Checks & WCAG-Konformität

## Frontend & Backend

- HTML5, CSS3 (Flexbox, CSS GRID) & Responsive Layouts
- JavaScript, jQuery & AJAX-Interaktivität
- PHP & WordPress (Multisite, ACF-Customs)
- Daten- & Formularprozesse (DSGVO-konform)

## Tools & Motion

- Figma, Sketch, Miro
- Photoshop, After Effects & Microinteractions
- Aufbau & Pflege von Design-Systemen & Komponentenbibliotheken
- Visual Studio Code & Git-Workflows
- KI-Prompting & LLM-Integration (ChatGPT, Codex, CoPilot)

## Soft Skills

- Empathie & didaktische Klarheit
- Interdisziplinäre Teamführung & Kommunikation
- Stakeholder-Management & Mentoring
- Agile Methoden & Kanban-Erfahrung

## Weitere Projekte & Engagement

### **Animationsfilme für Studio Aisslinger & Nomos**

*Zeitraum:* 2002 – 2005; 2009; 2021; 2025

Produktion von Animationsfilmen für Studio Aisslinger und Nomos in diversen Design- und Marketingprojekten.

### **Design-Ausstellungen**

*Zeitraum:* 2003 – 2006; 2008 – 2010; 2009

Beiträge und Kurationsbeteiligung bei Designmai (Berlin), DMY (Berlin) und Möbelmesse Stockholm.

### **Supermarkt 2.0 – Kulturzentrum**

*Zeitraum:* 2007 – 2009

Mitbegründer und organisatorische Leitung eines kulturwirtschaftlichen Zentrums in Berlin-Kreuzberg.

### **Antiquitäten Breitenkamp – Freie Mitarbeit**

*Zeitraum:* 2010

Freie Mitarbeit und Designberatung für den traditionsreichen Antiquitätenhändler Breitenkamp.

## Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (C2)

## Referenzen

- **Mediadesign Hochschule Berlin:** Stefanie Sauer (Dozentur UX/UI Abendkurs)
- **Projekt-Referenzen** (Online-Portfolio) • [jan-phillipp.wittrin.info](http://jan-phillipp.wittrin.info)